



@ CORSO MAXWELL RENDER

DURATA TOTALE: 84 ORE

DOCENZA INDIVIDUALE: 20 ORE

ESERCITAZIONI E SVILUPPO PROGETTI: 60 ORE

PREPARAZIONE ALL'ESAME DI CERTIFICAZIONE: 4 ORE



@ OBIETTIVO DEL CORSO

L'obiettivo del **corso Maxwell Render** è formare approfonditamente l'allievo sulla logica di funzionamento dell'applicativo e degli strumenti necessari per la realizzazione, in autonomia, di progetti foto realistici.

@ DESCRIZIONE DEL CORSO

Il **corso Maxwell Render** è rivolto sia a professionisti del settore del disegno e del rendering, che a semplici appassionati che desiderano entrare in contatto con uno strumento ideale per realizzare rendering fotorealistici grazie ad una tecnologia unica nel settore.

La peculiarità di tale software è legata ai suoi algoritmi di global illumination (G.I.) che sono direttamente collegati ad un simulatore di una fotocamera. Ciò si traduce in un sistema che permette di "operare" sulla scena come se si disponesse di una fotocamera virtuale, e quindi l'attività dell'operatore diventa estremamente più agevole in quanto non è necessario agire in modo astratto sui parametri di illuminazione, come è di solito per sistemi di rendering tradizionali (scanline e raytracing), ma simulando le operazioni classiche che si effettuano durante la realizzazione di una fotografia.

L'obiettivo del **corso Maxwell Render** è formare approfonditamente l'allievo sulla logica di funzionamento dell'applicativo e degli strumenti necessari per la realizzazione, in autonomia, di progetti fotorealistici..

Le continue esercitazioni pratiche e le simulazioni in aula consentiranno un più facile ed immediato apprendimento.

TEL: 0823.14.62.803 MOBILE: 371.182.32.96 EMAIL: SEGRETERIA@ACCADEMIAFORMAZIONE.EU

WEB: WWW.ACCADEMIAFORMAZIONE.EU SKYPE: ACCADEMIA.FORMAZIONE



@ PROGRAMMA DEL CORSO

- Installazione del Programma
- Concetti basilari sulla fisica della luce e dei materiali
- Brevi nozioni di fotografia e di illuminazione di ambienti interni ed esterni
- Simulazione della luce dei colori e dei materiali in Maxwell Render
- Utilizzo di Maxwell Render attraverso plugin nei programmi di modellazione più diffusi
- Utilizzo di Maxwell Render attraverso i formati grafici standard
- Maxwell Studio
- Interoperabilità tra Windows OSx e Linux
- Multilight System e Color Multilight
- Simulens, IES e EULUMDAT
- MXI cooperative
- Sub Surface Scattering e ThinSSS
- Network Render
- Personalizzazione dell'Ambiente di Lavoro

TEL: 0823.14.62.803 **MOBILE:** 371.182.32.96 **EMAIL:** SEGRETERIA@ACCADEMIAFORMAZIONE.EU

WEB: WWW.ACCADEMIAFORMAZIONE.EU **SKYPE:** ACCADEMIA.FORMAZIONE



@ MODALITÀ DI AMMISSIONE

L'ammissione al corso sarà valutata a seguito di colloquio motivazionale e di orientamento durante il quale verranno analizzati gli obiettivi del corso, il piano studi e la metodologia didattica.

@ MODALITÀ DI ISCRIZIONE

L'iscrizione al corso si effettua direttamente online, tramite email, compilando l'apposita documentazione e il modello di ammissione.

@ MATERIALE DIDATTICO

All'inizio del percorso formativo, a ogni corsista verrà fornito il seguente **materiale didattico**:



Accesso piattaforma E-learning
Manuale del Corso Revit
Dispense Digitali
Diapositive
Libri in formato .PDF
Software

@ SBOCCHI LAVORATIVI

Studi di progettazione, studi di grafica, libera professione.

@ DISTRIBUZIONE ORE

I corsi formativi di **Accademia Formazione** sono strutturati in modo da alternare momenti di apprendimento teorico ad attività pratiche.

TEORIA  30%
PRATICA  70%